

Ceremonia de premiación del 4º Concurso Nacional de Videojuegos

El 27 de noviembre se llevó a cabo la ceremonia de Premiación del 4º Concurso Nacional de Videojuegos, que buscó desarrollar el interés en la creación de videojuegos en Uruguay, acercando a jóvenes interesados al mundo de los videojuegos a través de conferencistas internacionales y creadores nacionales.

Los resultados fueron los siguientes:

- **Gran Premio - Tecno - the base - Paolo Cosentino**
- Premio casual - Fruit Salad - Sebastián Alaggia, Sebastián Da Silva, Pablo Gamio, Fernando Pardo, Pablo Zamalvide
- Premio Puzzle - Ball Box - Enrique Bermúdez
- FPS / 3D - Federación Táctica de Asalto - Pier Ciccariello, Beatriz Rosa Díaz, María Rosa Pallas
- Premio Social Game - ilgangster.com - Matías Fuster, Martín Rovira
- Premio de Igualdad - Life through a spoon - Emiliano Sierra, Marcelo de los Santos, Victoria Antunez, Jesús Melgarejo, Leandro Machado
- Premio Side Scroller – Schaters - Ronald Bernal
- Premio Mobile – Tridefense - Leonardo Etcheverry, Sebastián Fernández, Ciro Mondueri, Barzilai Spinak
- Premios categoría Ceibal - GOBO y el escape de la isla murciélago - Daniel Gastelú junto a Eduardo (9) y Lucía (4)
- Mención especial: El come números - Federico Lieghton (7 años, Mercedes)
- Mención especial: El juego de las señales - Martín Bueno y Gustavo Rodríguez

Ingenio visita en noviembre incubadoras y universidades mexicanas

Ingenio, a través del Programa Emprender y representado por Analía Reyes, encargada de Comunicaciones Institucionales, participó de intercambios con incubadoras y universidades de México, a los efectos de conocer mejores prácticas y ecosistemas emprendedores.

Reyes tuvo la oportunidad de conocer las incubadoras del Tecnológico de Monterrey, dos incubadoras de la Universidad Autónoma de Nuevo León, la incubadora de la Universidad Regiomontana y la incubadora del Municipio de Monterrey.

En Guadalajara visitó también la Universidad Autónoma de Guadalajara (UAG) y la Universidad de Guadalajara (UDG) y sus respectivas incubadoras de empresas, así como también el ITESO, de la Universidad Jesuita de Guadalajara.

De esta forma, quedaron sentados los vínculos para crear oportunidades de negocios entre los emprendedores de las firmas incubadas de ambos países y también de futuros lazos de cooperación entre las incubadoras.



Se realiza la 3ra. Reunión de Consejo Consultivo de Ingenio

El miércoles 4 de noviembre se llevó a cabo la 3ra. Reunión del Consejo Consultivo de Ingenio, donde participaron representantes de las empresas y de las diferentes instituciones que están vinculadas a las actividades que lleva adelante la incubadora.

En la Reunión se procuró hacer recomendaciones sobre el plan estratégico de Ingenio, proponer áreas de interés para realizar análisis de prospectiva de nuevos negocios de alto valor agregado, y proponer actividades para llevar a cabo.

Este Consejo sesiona por tercer año consecutivo y fue creado basado en las recomendaciones del Plan de Negocios de Ingenio, elaborado en el año 2007.

Ingenio realiza el 10 de diciembre su clásica reunión de fin de año

Con el objetivo de repasar y celebrar los logros obtenidos a lo largo del 2009, Ingenio realizará este jueves 10 de diciembre, a las 20:00 horas, su clásica reunión de fin de año. Será en las instalaciones de la incubadora, en el predio de LATU (Av. Italia 6201).

Esta celebración representa una instancia de reconocimiento a la labor de todos los colaboradores, emprendedores y allegados a la institución.

Se solicita confirmar asistencia a través del e-mail: informes@ingenio.org.uy.

Director de Ingenio diserta en el 25º aniversario de AIESEC en Montevideo

Este 26 de noviembre se celebraron los 25 años de AIESEC en Montevideo, en la que el director de Ingenio, Ing. Rafael García, disertó ante miembros, ex miembros de la organización y diferentes empresas. La gala tuvo lugar en el Club de Pescadores de Punta Carretas.

Touchit! instala en La Casa Violeta su menú gastronómico digital

La empresa Touchit! llevó a cabo en el restaurant La Casa Violeta, de Montevideo, el lanzamiento del primer menú digital touch screen de Latinoamérica para gastronomía: Touchit! Menú. La nueva experiencia apunta a enfatizar la interacción entre los comensales y los restaurantes.

El Empresario resalta proyección de AcruXsoft en el mercado mundial

El suplemento El Empresario del diario El País destacó el trabajo de AcruXsoft al posicionar “a Uruguay y la región en el mercado mundial de la ingeniería de simulación marítima”. Su director, Frank Chalkling, comentó sobre el nacimiento, crecimiento y resultados del proyecto.



Galú presenta colección de verano de sus zapatos en Moda en Acción

Galú, la empresa diseñadora de zapatos incubada en Ingenio, realizó el lanzamiento de su 1ª colección de verano. Fue el 12, 13, y 14 de noviembre en el evento Moda en Acción, que tuvo lugar en Casablanca Casa de Arte. En el evento hubo exposiciones, sesiones fotográficas, workshops y actuaciones musicales.

Otra mención mediática al trabajo de Kizanaro: Cámara Testigo de Canal 12

El programa Cámara Testigo, de Canal 12, destacó el trabajo de la empresa incubada Kizanaro. El informe presentó a la compañía y el trabajo que realiza con el software de análisis futbolístico, y recoge el testimonio de uno de los usuarios: Jorge Giordano, entrenador de Danubio.

Más información:
www.ingenio.org.uy