



Ingenio da la bienvenida a cuatro nuevas empresas incubadas

Quimera Factory, FoxyHouse, Xseed y eCollege son las cuatro empresas que ingresaron en forma reciente a la incubadora Ingenio.

Quimera Factory: ha desarrollado un producto de innovación en formatos digitales, orientado al mercado regional y mundial. Dicho formato se denomina dimComic™, y el mismo presenta una innovación en tecnología cultural y de entretenimiento.

FoxyHouse: desarrolla sistemas inteligentes que emplean la domótica como una nueva forma de interactuar con una vivienda. La domótica une iluminación, acondicionamiento ambiental, control de cerramientos, audio, vigilancia y más en un solo sistema inteligente, que puede ser utilizado fácilmente desde cualquier punto del hogar o de manera remota.

Xseed: se especializa en la comercialización de productos y servicios de tecnología de la información a otras empresas de TI y a clientes finales. La empresa surge a partir de la necesidad detectada en fábricas de software de subcontratar todo o parte de su proceso productivo.

eCollege: ofrece una nueva plataforma que funciona a través de Internet, mejorando la calidad y facilitando la gestión académica de instituciones educativas. Integra en una misma aplicación a estudiantes, padres, docentes y funcionarios, quienes interactúan y colaboran en el trabajo académico para facilitar el logro de objetivos comunes.

Se realizó la primera conferencia del 5º Concurso Nacional de Videojuegos

Por quinto año consecutivo se llevará a cabo el Concurso Nacional de Videojuegos y Simulación Educativa, organizado por Ingenio y Proanima con el fin de generar un espacio para la creación de entretenimiento digital que permita desarrollar más videojuegos y de mejor calidad.

El pasado miércoles 14 de julio, en la sede de Ingenio, se realizó la primera conferencia del ciclo 2010. La charla estuvo a cargo de Gonzalo Frasca, que orientó y contestó preguntas de los interesados en participar.

Rafael García entrevistado por la prensa peruana

El suplemento de economía y negocios Emprendedores, del diario La Industria de Trujillo, Perú, realizó una entrevista a Rafael García, director de Ingenio, para conocer más sobre las ventajas de las incubadoras de empresas

Directora de PRO Internacional fue destacada en medio panameño

El sitio web Crea Panamá destacó el encuentro entre Magdalena Rodríguez, directora de PRO Internacional (empresa graduada de Ingenio), y Cynthia Guy, emprendedora panameña, ambas ganadoras del Cartier Women's Initiative Award.

Mención a Acruxsoft en prestigiosa revista europea de tecnología marina

Una de las revistas más prestigiosas de tecnología marina de Europa, la de la empresa SIMRAD – Kongsberg, destacó el trabajo realizado por la empresa Acruxsoft, que con el software TrawlVision contribuye al desarrollo de un sistema para el control y la eficiencia en la pesca.

Tatita Candombe fue a Sudáfrica y se presentó en el Mundial

La empresa incubada en Ingenio, cuyo objetivo es difundir el candombe a nivel mundial a través de cursos online, viajó a Sudáfrica y realizó varias presentaciones para alentar a la selección uruguaya de fútbol, en los partidos disputados en el Mundial 2010.

Kizanaro mencionado en varios medios por su trabajo en el Mundial

La empresa incubada por Ingenio Kizanaro, dedicada a la tecnología aplicada al deporte, ha sido destacada por varios medios de nuestro país por el trabajo de asistencia táctica que ofreció al técnico de la selección uruguaya de fútbol en el Mundial de Sudáfrica.

Dos empresas incubadas son finalistas del Desafío Intel

Quimera Factory y Do ItDevelopers fueron seleccionadas para las finales del Desafío Intel. En total cinco proyectos uruguayos pasarán a la segunda fase en la que se elegirá

a uno para competir con el resto de América Latina. Esta es la primera vez que compiten proyectos uruguayos.