

FUNDACIÓN RICALDONI APOYA 11 NUEVOS PROYECTOS EN EL MARCO DE SU CONVOCATORIA “EMPRENDEDORES DINÁMICOS DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA”

La **Fundación Julio Ricaldoni** de la **Facultad de Ingeniería (Universidad de la República)** incorporó 11 nuevos emprendimientos a su iniciativa “**Emprendedores Dinámicos de la Facultad de Ingeniería**”, que apoya la creación de emprendimientos de base tecnológica en el marco del **Programa Emprender***.

El apoyo brindado incluye la capacitación de los emprendedores en función de sus requerimientos, la designación de un tutor especialista en un área de conocimiento relevante para el emprendimiento, así como también un subsidio de hasta 2.500 dólares para el desarrollo de su prototipo y/o ensayo.

En 2009, la Fundación Ricaldoni realizó dos convocatorias a las que se presentaron 23 propuestas. De ellas se aceptaron 11, no se aprobaron 6 y se está en proceso de evaluación de otras 6.

A continuación, les brindamos un breve resumen de los nuevos emprendimientos dinámicos incorporados:

- **Remate rural:** El 95% de las operaciones ganaderas en el sector agropecuario del Uruguay se realizan por pantalla. En 2008, el volumen de negocios bajo esta modalidad alcanzó los 89 millones de dólares. Este proyecto trasladará a Internet el negocio de remates de ganado realizado actualmente por pantalla. Se creará un sitio interactivo en el cual se realizarán operaciones de lotes certificados de ganado bajo la modalidad de remate o compraventa directa. El servicio reducirá entre un 50% y un 70% los costos de intermediación de los operadores rurales, mercado objetivo para el emprendimiento. A través del sitio los usuarios también podrán realizar operaciones de remate y compraventa de insumos, herramientas, maquinarias y tierras, además de poder contratar espacios publicitarios para ofrecer bienes y servicios que no estén incluidos dentro de las categorías anteriormente mencionadas.
- **Computador de a bordo para automóviles:** Desarrollo de un computador de a bordo que pueda ser instalado en cualquier automóvil. El mismo proveerá al usuario información útil sobre el vehículo (temperatura, velocidad, consumo, etc.), lo auxiliará en el mantenimiento del mismo pudiendo llevar un historial para realizar mecánica preventiva o avisará de fallas para realizar mantenimiento correctivo. Así mismo, se encargará del entretenimiento multimedia brindando acceso a Internet, visualización de películas, fotografías, la posibilidad de escuchar música, radio e incluso recepción de televisión. Los promotores de este proyecto esperan que este equipamiento esté al alcance de cualquier automovilista y no sólo de los propietarios de vehículos de gama alta, como ocurre actualmente.
- **Touch it! - Dream on:** Touchit! busca enriquecer la experiencia, el entretenimiento y la información de sus usuarios, desarrollando nuevas formas de interacción, a través de la implementación de pantallas touch screen. En un principio, Touchit! se enfocará al sector gastronómico, fomentando las ventajas del self-service (auto servicio). El usuario interactuará con una pantalla táctil para obtener acceso a los productos a través de un menú electrónico que los exhibirá mediante imágenes o videos que los presentan tal cual se servirán en la mesa. Con Touchit! se podrá realizar el pedido de manera automática a

través de la pantalla existente en cada mesa del restaurant, pub u hotel, evitando así esperas innecesarias. El sistema permite ingresar información de interés para el usuario (ingredientes utilizados, precios, calorías y tiempos de demora del pedido), así como también permite la reducción de costos y optimización de procesos para la empresa contratante. Se ofrece además, una amplia gama de aplicaciones simples pero útiles (Internet, noticias, chat, traductor de idiomas y juegos, entre otros).

- **Acruxsoft:** AcruxSoft desarrolló un software 3D interactivo dirigido a la pesca industrial, cuyo fin es generar eficiencia operativa y económica en el sector pesquero. El emprendimiento presenta una metodología nueva en el mundo que permite generar modelos interactivos en tercera dimensión de los sistemas de arrastre. El software llamado TrawlSim analiza la información, la proyecta en tercera dimensión y por último evalúa los resultados, generando una base de datos. Mediante cámaras virtuales permite recorrer todo el sistema de pesca logrando visualizar los detalles de las operaciones hasta profundidades de 2.000 metros. Según sus promotores, dicho sistema permitiría ahorrar un 20% de combustible, un cifra muy significativa si tomamos en cuenta que un barco pesquero de 1500 HP puede consumir 1,5 millones de dólares durante 300 días de trabajo. El resultado de su primera versión, considerado "excelente" por los emprendedores, los impulsa al desarrollo de un nuevo producto que incrementará la funcionalidad, mejorará la comunicación e incorporará nuevos modelos de artes de pesca.
- **Dry Shower Technology:** La propuesta consiste en desarrollar un sistema de secado del cuerpo humano, que utiliza diferentes temperaturas e intensidades de aire regulables y aportes de humedad relativa para su uso. Los equipos y procesos desarrollados hacen que dicho sistema de secado (dry shower) pueda ser usado tanto en construcciones ya instaladas (en baños, cocinas y spas), como en obras en construcción y diversos sectores de la industria. Se estima que el sistema, que puede funcionar con distintas fuentes de energía, tiene un enorme mercado potencial en todo el mundo.
- **Smartpoint - Cliente iPhone para Sharepoint:** En junio de 2008 la empresa Apple lanzó al mercado el modelo 3G de su línea iPhone, y al mismo tiempo una plataforma para la publicación de aplicaciones denominada iPhone App Store. Esta plataforma permite que desarrolladores de todo el mundo publiquen aplicaciones de software que puedan ser compradas y descargadas para ser ejecutadas en el dispositivo. En este marco, el emprendimiento se propone el desarrollo de aplicaciones iPhone desde Uruguay y como primer producto en esta línea de negocios el desarrollo de una aplicación iPhone que actúe como cliente de la plataforma SharePoint 2007.
- **Jaime - Control domótico mediante comandos de voz:** Control domótico es un sistema capaz de manejar distintas líneas de controladores mediante comandos de voz. Además, será capaz de capturar los comandos de cualquier parte de la casa, de forma amigable y cómoda para el usuario. Jaime pretende lograr un producto comercializable, continuando el trabajo realizado en el proyecto de fin de carrera Alfred (aprobado en abril de 2009).

- **Motor de búsqueda inteligente:** Actualmente los sistemas de búsqueda de información en Internet (también llamados motores de búsqueda) son los sitios más visitados de todo Internet. Dentro de los más populares se encuentran Google y Yahoo. Para la gran mayoría de usuarios, son el único punto de acceso que permite encontrar todo tipo de información y recursos, sin ser un usuario avanzado. La propuesta de este grupo consiste en el desarrollo de un prototipo de meta buscador de Internet basado en tecnología Java web 2.0 y algoritmos de extracción de información. En este proyecto se pretende innovar en la forma en que los usuarios buscan información, haciendo foco en los conceptos de interfaz y extracción de información. Como puntos relevantes de la propuesta se destacan la intención de presentar una interfaz más amigable e inteligente para el usuario, devolver los resultados procesados y no en forma "cruda", así como también automatizar procesos de formulación de consulta, selección de documentos y extracción, que hoy en día el usuario debe realizar manualmente por lo que muchas veces no se realizan de forma óptima.
- **Tracking aplicado al futbol:** Sistema completo con hardware de adquisición de imágenes y software basado en los algoritmos que resuelven el problema del seguimiento de objetos o tracking object para aplicarlo en el seguimiento de jugadores de futbol. El sistema se instalará en estadios deportivos, posibilitando realizar una obtención de información no invasiva, lo cual actualmente sólo ocurre en Europa y los EEUU.
- **Innovación nacional dispensadora:** Este emprendimiento apunta a brindar a empresas, a través de dispensadoras automáticas, un doble servicio: publicidad, ya que las máquinas estarán instaladas en puestos estratégicos de alta concurrencia, además de ofrecer para la venta el producto publicitado a precio de mercado. El prototipo que se diseñará está orientado a expender yerba mate y se realizará en base a dispositivos dispensadores que ya tiene la empresa, incorporando electrónica y diseño mecánico lo cual permitirá hacer que el dispensador sea más versátil. Esto tendrá como beneficio la fácil modificación de precios de venta o su adaptación a otros productos a comercializarse en el futuro.
- **Ácido gálico a partir de harina de tara:** El ácido gálico -materia prima fundamentalmente para la industria farmacéutica y alimentaria- en la actualidad se obtiene por reacción enzimática a partir de materia prima vegetal rica en taninos. El diseño optimizado del proceso de producción de ácido gálico a partir de harina de tara permitirá evaluar la factibilidad económica de producir ácido gálico en Sudamérica, lográndose incorporar valor a esta materia prima, que se obtendrá de Bolivia en condiciones competitivas. La metodología de este desarrollo también servirá para explorar otros compuestos vegetales ricos en taninos.

¡PRESENTÁ TU PROYECTO!

La **Fundación Julio Ricaldoni** anuncia el inicio de la modalidad de ventanilla abierta para la presentación de proyectos de desarrollo de prototipos y/o ensayos en el marco de la convocatoria "**Emprendedores Dinámicos de la Facultad de Ingeniería**", que cuenta con el apoyo del **Programa Emprender***.

Acceda a las bases en www.ricaldoni.org.uy/emprender.htm

Si quiere conocer cómo se están desarrollando los emprendimientos dinámicos seleccionados en anteriores convocatorias, puede ingresar a la versión digital de nuestra revista **enlaces.fing** en www.ricaldoni.org.uy

* La **Fundación Julio Ricaldoni** forma parte del **Programa Emprender**, que tiene como finalidad principal promover una cultura emprendedora de alto valor agregado que contribuya al crecimiento sostenido de la economía uruguaya. Tiene como propósito aumentar en forma sistemática el número y la calidad de nuevos emprendimientos y/o jóvenes empresas, en sectores dinámicos de la economía uruguaya. El Programa Emprender es ejecutado por LATU, CND y PCP (Prospéritas Capital Partners), apoyado por BID/FOMIN y la CAF (Corporación Andina de Fomento). LATU y CND co-ejecutan actividades de captación y motivación; diseño y gestación y puesta en marcha y desarrollo inicial de emprendimientos dinámicos, para lo cual cuentan con Instituciones Colaboradoras que se han comprometido con esta iniciativa. Por más información visite www.emprender.com.uy

Prosperitas Capital Partners administra el fondo de Capital Semilla, Fondo Emprender. Por más información visite www.fondoemprender.com.uy